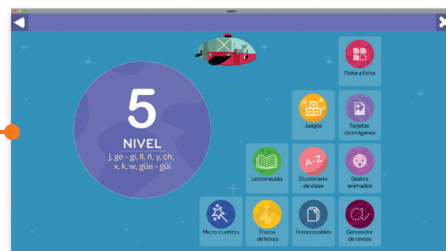
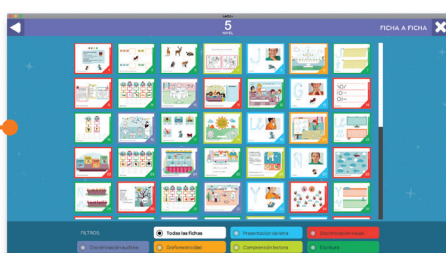


## MAPA DE LA APLICACIÓN



### Ficha a Ficha



Mapa del cuaderno. Pula en una ficha para proyectarla en grande y trabajar sobre ella.

Podrás rodear o señalar elementos en la ficha con las herramientas disponibles.

### Juegos



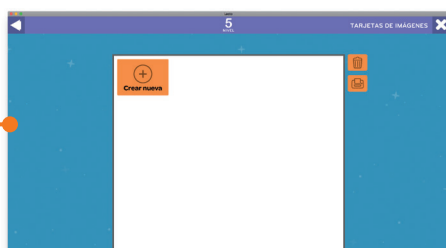
Utiliza los juegos para reforzar los contenidos, de manera individual, o grupal proyectándolos en la PDI. Además, con Carteles, el alumnado podrá desarrollar su creatividad y descubrir la utilidad de la escritura para comunicar ideas.

### Gestos animados



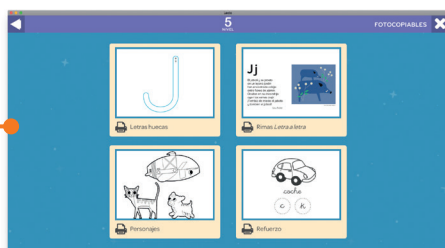
Proyecta gestos faciales y articulatorios para imitarlos y practicarlos con el objetivo de favorecer el desarrollo de la musculatura implicada en la pronunciación. Utiliza el botón de velocidad para cambiar el ritmo de la ejecución del gesto.

### Tarjetas de imágenes



Genera tarjetas de imágenes con la palabra asociada. Crearás un documento imprimible con ellas. Puedes utilizarlas para trabajar vocabulario, por ejemplo.

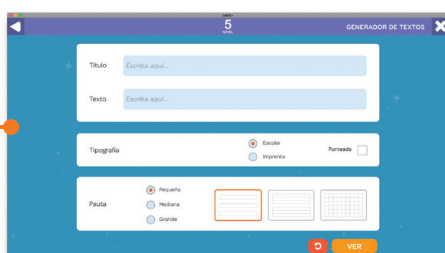
## Fotocopiables



Descarga material de refuerzo fotocopiable para utilizarlo cuando lo necesites.

También dispones de dibujos imprimibles para colorear y carteles para el aula con los poemas de cada letra.

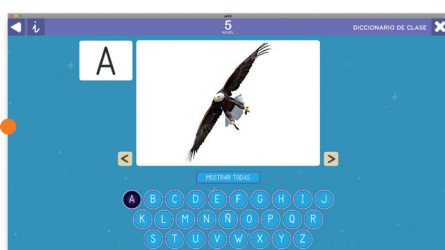
## Generador de textos



Genera documentos fotocopiables de caligrafía.

Podrás elegir el tipo de letra y pauta, definir el texto y ponerle un título.

## Diccionario de la clase



Trabaja con el diccionario visual la identificación de la letra inicial en las palabras. Pulsa el botón *Mostrar todas* para visualizar las imágenes de forma aleatoria. De este modo, podrás invitar al alumnado a identificar la letra inicial de cada palabra representada.

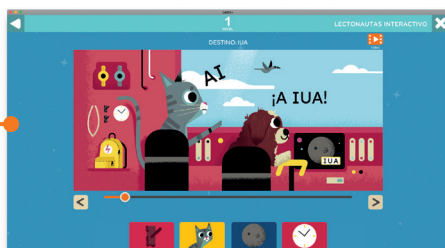
## Lectonautas



Pasapáginas de las historias. Permite hacer lecturas colectivas. Pulsa el botón de vídeo y podrás reproducir la historia animada.

**Disponible en el Nivel 2, 3, 4, 5 y 6.**

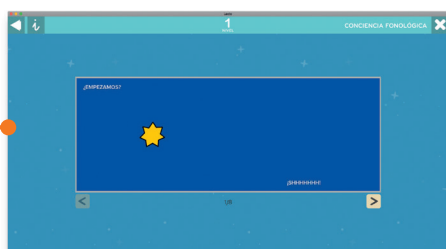
## Lectonautas interactivo



Pasapáginas interactivo de las historias. Permite hacer lecturas colectivas e interactuar con su contenido. Invita al alumnado a pulsar los botones inferiores y activar animaciones. Pulsa el botón de vídeo y reproducirás la historia animada.

**Disponible en el Nivel 1.**

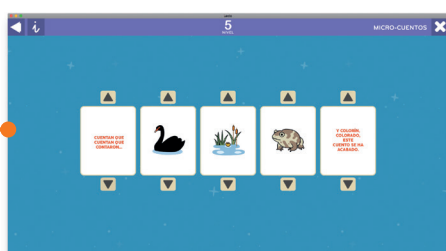
### Conciencia fonológica



Pasapáginas del material de Conciencia fonológica. Podrás trabajar de forma colectiva en el aula con los sonidos y las letras.

**Disponible en el Nivel 1, 2 y 3.**

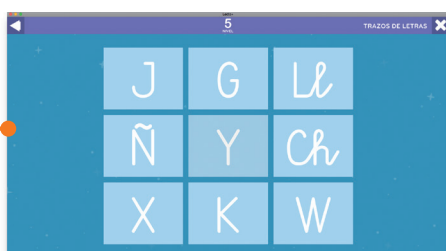
### Microcuentos



Inventa microhistorias con tu alumnado. Al pulsar las flechas, podréis elegir los elementos con los que crearlas.

**Disponible en el Nivel 4 y 5.**

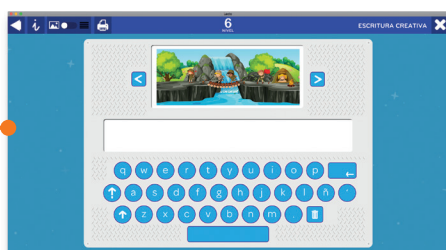
### Trazos de letras



Refuerza el trabajo de los trazos de las letras. Pulsa en una letra para proyectarla en grande. Podrás elegir el modo de trabajo, con la letra mayúscula o minúscula, e invitar a tu alumnado a realizar el trazo con las herramientas.

**Disponible en el Nivel 1, 2, 3, 4 y 5.**

### Escritura creativa



Anima al alumnado a escribir historias inventadas a partir de imágenes o palabras que se proponen. De este modo, los niños y las niñas podrán iniciarse en la escritura de sus propios textos.

**Disponible en el Nivel 6.**

## BOTONES DE NAVEGACIÓN Y AYUDA



**Menú principal.** Acceso directo al menú principal del curso.



**Información.** Muestra un texto con información relevante en función de la pantalla en la que se encuentra.



**Atrás.** Permite volver a la pantalla anterior.



**Flechas de navegación.** Permiten visualizar el recurso anterior o posterior.



**Cerrar.** Al pulsar este botón, la aplicación se cierra.



**Imprimir.** Permite acceder a la impresión del recurso generado.

## BOTONES DE FILTRO

Permiten filtrar la visualización de las fichas por bloque de contenido.

FILTROS:

☒ **Todas las fichas**

☐ Presentación de letra

☐ Discriminación visual

☐ Discriminación auditiva

☐ Grafomotricidad

☐ Comprensión lectora

☐ Escritura

## BOTONES DE MODO



**Velocidad.** Permite cambiar la velocidad de reproducción de la animación.



**Imagen-texto.** Permite escoger el modo de trabajo, con imagen o con palabras.



**Mayúscula-minúscula.** Permite escoger el modo de trabajo, en mayúsculas o en minúsculas.

## OTROS BOTONES E INDICADORES EN LOS RECURSOS



**Guía de progreso.** Muestra el progreso realizado en el juego. La barra se completa a medida que avanzan las rondas.



**Reproductor de audio.** Permite escuchar la locución para resolver la actividad.

**Nota.** Solo en Conciencia fonológica y el juego Sonidos diferentes.



**Reproductor de vídeo.** Permite reproducir un vídeo.

**Nota.** Solo en Lectonautas y Lectonautas interactivo.



**VER**

**Reinicio.** Permite borrar todos los datos.

**Ver.** Genera y visualiza el recurso configurado.

**Nota.** Solo en Generador de textos.



**Animación del trazo.** Reproduce la animación del trazo de la letra.

**Nota.** Solo en Trazos de letras.

**Nota.** Los elementos descritos en esta guía están disponibles según la versión del producto.